



# MAPA DE AULAS

## VIVAGYM VILA NOVA DE GAIA



INICIO: 1/02/2026

INICIO	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	DOM
07:00	CYCLING E2 45'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	CYCLING E2 45'		
07:15			V-BOXING E1 30'				
08:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
09:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
09:30	ABS TOS 15'	PILATES E1 45'					
10:00	V-POWER E1 45'	PILATES E1 45'	V-POWER E1 30'	CYCLING E2 30'	PILATES E1 45'		VIRTUAL CYCLING E2 30'
10:30						CYCLING E2 45'	
11:00	CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'		VIRTUAL CYCLING E2 30'
11:30							
12:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
12:30						ABS TOS 15'	ABS TOS 15'
12:45	3B E1 30'	V-HYBRID BOX 30'	PILATES E1 30'	V-POWER E1 30'	V-BOXING E1 30'		
13:00							
14:00							
15:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
15:30							
16:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
16:30							
17:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
17:30	V-POWER E1 45'	V-BURN E1 45'	V-POWER E1 45'	PILATES E1 45'	V-YOGA E1 45'		
17:30					CYCLING E2 45'		
18:00	ABS TOS 15'	VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'				
18:30	CYCLING E2 45'	CYCLING E2 45'	CYCLING E2 45'	CYCLING E2 45'			
18:30	DANCE E1 45'	V-BOXING E1 30'	V-FIGHT E1 45'	V-BURN E1 45'	V-POWER E1 45'		
19:00	V-CROSS BOX 30'		V-HYBRID BOX 30'			VIRTUAL CYCLING E2 30'	VIRTUAL CYCLING E2 30'
19:30	V-FIGHT E1 45'	V-POWER E1 45'	V-BURN E1 45'	V-POWER E1 45'	V-BOXING E1 30'		
20:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
20:30	PILATES E1 30'	3B E1 30'	V-YOGA E1 45'				
21:00	VIRTUAL CYCLING E2 30'						
21:00	ABS TOS 15'						



# QUERER-SE MAIS COMEÇA AQUI

Reserva a tua aula na App VivaGym



- A VIVAGYM RESERVA-SE O DIREITO DE ALTERAR O HORÁRIO POR RAZÕES EXTERNAS.
- O USO DE TOALHA É OBRIGATORIO.
- NÃO PODERÁ ENTRAR NA SALA APOS 5 MINUTOS DO INICIO DA AULA.

CORPO E MENTE	CARDIO	CYCLING	TONIFICAÇÃO
CORPO E MENTE VIRTUAL	CARDIO VIRTUAL	CYCLING VIRTUAL	TONIFICAÇÃO VIRTUAL
FUNCIONAL	COREOGRAFIA	ABDOMINAIS	

RESERVA A TUA VAGA NA ÁREA CLIENTE EM [www.vivagym.pt](http://www.vivagym.pt) OU APP